

PROGRAMM

November 28, 2019 – Donnerstag

08:00 – 09:30 Registrierung

09:30 – 10:00 Begrüßung

10:00 – 11:00 Session I

- Mag. Dominik Kimmel, Römisch-Germanisches Zentralmuseum, Leibniz-Forschungsinstitut für Archäologie
- Ana Martí Testón, Adolfo Muñoz, Universitat Politècnica de Valencia, "Innovation and Challenges for Archaeological Storytelling with Mixed Reality devices"
- Dr. Marion Großmann, Anna-Maria Grohs, Römerstadt Carnuntum, „Carnuntum im Zeichen der Digitalisierung“

11:00 – 11:30 Kaffeepause

11:30 – 12:30 Session II

- Dr. Lilian Raselli, Römerstadt Augusta Raurica, „Die Römerstadt Augusta Raurica auf dem Weg zur digitalen Gegenwart – Ein Standortbericht“
- Jean-Pascal Marron, Musée de la romanité Nîmes, "Nîmes musée de la romanité – a XXIe century digital museum"
- Dr. Maike Sieler, Archäologischer Park Cambodunum

12:30 – 13:30 Mittagsimbiss

13:30 – 14:30 Session III

- Dr. Alessandro D'Alessio, Dr. Stefano Borghini, Parco archeologico del Colosseo, „Domus Aurea. The light restoration“

- Carolin Freitag, Badisches Landesmuseum Karlsruhe, „Archäologie in Baden – neue Zugänge zu den Objekten des Badischen Landesmuseums“

- Dr. Lyn Wilson, Historic Environment Scotland, "Go Roman! Digital learning resources for the Antonine Wall"

14:30 – 15:00 Kaffeepause

15:00 – 16:00 Session IV

- Dr. Doreen Mölders, LWL-Museum für Archäologie | Westfälisches Landesmuseum Herne
- Anna Riethus, Stiftung Neanderthal Museum, "“Playing Prehistory Blindly” – Creating an inclusive game world within Neanderthal Museum for research project ‘NMsee’"
- Stephan Quick, LVR-Archäologischer Park Xanten/LVR-RömerMuseum, „Mit der neuen Spiele-App durchs LVR-RömerMuseum“

16:00 – 16:45 Diskussion

18:00 – 21:00 Get together in der Römischen Herberge

November 29, 2019 – Freitag

09:00 – 12:00 Führung im LVR-Archäologischen Park und LVR-Römermuseum

12:00 – 12:45 Diskussion

12:45 Ende der Veranstaltung